



***Le GIP Musées de territoires Finistériens recrute
un employé d'accueil et de vente (H/F) en CDD Saisonnier
pour l'Ancienne abbaye de Landévennec
Du 01 avril au 06 novembre 2025***

Découvrez-nous !

Le musée de l'Ancienne abbaye de Landévennec est membre du GIP Musée de territoires finistériens, dont la mission principale est de contribuer au développement de la culture en Finistère.

Dans le cadre de sa saison 2025, l'Ancienne abbaye recrute un agent d'accueil et de vente en CDD saisonnier.

Pourquoi nous rejoindre ?

Musée de France, l'Ancienne abbaye réunit un site archéologique, un musée et un jardin des simples. L'établissement connaît une forte dynamique : + 35% de fréquentation en 10 ans.

L'employé d'accueil et de vente a pour but d'accueillir au mieux les différents publics composant nos visiteurs. Vous rejoindrez une équipe expérimentée et habituée à former les saisonniers et à les accompagner tout au long de la saison.

Principales missions du poste :

La formation se déroulant en interne avec le directeur de site et son équipe

- Accueil et renseignement des publics

- Tenue des comptoirs de vente de la billetterie du site
- Tenue de la boutique

Nous vous souhaitons :

Rigoureux.se, nous attendons de vous que vous teniez votre caisse, que vous soyez ponctuel pour les ouvertures et fermetures du site aux visiteurs. De plus, ce travail étant au contact de nombreux visiteurs, il est préférable d'être à l'aise à l'oral et d'avoir le sens de l'hospitalité.

Parler anglais ou allemand serait un plus.

Conditions administratives :

- Temps complet, travail les weekends et les jours fériés
- Rémunération : groupe B - coefficient 265 de la CCN Éclat : 1885.61€
- Lieu de travail : Musée de l'Ancienne abbaye de Landévennec - Place Yann de Landevenneg, 29560 Landévennec

Pour candidater :

- Les candidatures (CV, lettre de motivation) sont à adresser par courriel **avant le 22 février 2025 à midi** à : Bernard Hulin, directeur du musée de l'Ancienne abbaye de Landévennec : contact.museelandevennec@gmail.com